

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса «3D моделирование»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение устанавливает общие правила организации, проведения и поощрения соревнования «3D моделирование» (далее – Соревнование) в рамках фестиваля «Инженеры будущего».

1.2 Положение является основным документом, обязательным к строгому соблюдению на всех этапах и направлениях соревнования. Все дополнительные регламенты, относящиеся к Соревнованию, не должны противоречить настоящему Положению.

Настоящее Положение преследует следующие цели:

- развитие научно-технического творчества и повышение интереса к технологиям среди граждан Узбекистана в возрасте от 16 до 30 лет;
- продвижение инновационных технологий;
- подготовка молодежи Узбекистана к представлению на международной арене.

1.4 Все вопросы, не указанные в настоящем Положении, регулируются регламентами соревнования.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1 Для организации и управления Соревнованием создается специальный Организационный комитет.

Организационный комитет выполняет следующие функции:

- утверждение регламентов соревнования;
- формирование состава жюри;
- решение технических и организационных вопросов соревнования;
- рассмотрение обращений и апелляций.

2.3 Организационный комитет является независимым в своей деятельности, и все его решения считаются окончательными.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1 В Соревновании могут принимать участие лица, интересующиеся компьютерной инженерией и технологиями 3D моделирования (граждане Узбекистана).

3.2 Участники обязаны представить документы, удостоверяющие личность, для участия в Соревновании.

3.3 Каждый участник принимает на себя обязательство соблюдать настоящее Положение и регламенты соревнования.

3.4 Победители, занявшие 1, 2 и 3 места в предыдущих сезонах данного конкурса, к участию в Соревновании не допускаются.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

4.1 Соревнования проводятся в два этапа на основании регламента, утвержденного Организационным комитетом:

1-й этап: отборочный этап – путем оценки технического потенциала и навыков участников осуществляется отбор участников на следующий этап.

1-й этап организуется в Ташкентском архитектурно-строительном университете;

2-й этап: является финальным этапом, на котором выполняются основные задания и по итогам определяются победители.

4.2 Участники и зрители обязаны соблюдать правила, установленные Организационным комитетом, на территории проведения соревнования.

4.3 На территорию проведения соревнования допускаются только лица, получившие разрешение Организационного комитета.

5. ЖЮРИ

5.1 Жюри формируется Организационным комитетом и осуществляет контроль за соблюдением правил в ходе Соревнования.

5.2 Жюри выполняет следующие задачи:

- обеспечение соблюдения правил;
- принятие окончательного решения в спорных ситуациях;
- оценка соответствия участников установленным требованиям.

5.3 Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

6. ЖАЛОБЫ И АПЕЛЛЯЦИИ

6.1 Участники могут представить жалобы в Организационный комитет в письменной форме.

6.2 Жалобы должны быть поданы в течение 15 минут после завершения этапа соревнования.

6.3 Апелляции рассматриваются Организационным комитетом с принятием соответствующего решения.

7. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

7.1 Строго запрещаются следующие действия:

- использование заранее подготовленных материалов и готовых материалов, полученных из сети Интернет (за исключением антуража, стаффажа, текстур и шрифтов);
- использование помощи других лиц без разрешения Организационного

комитета;

- использование средств мобильной связи и сети Интернет в процессе Соревнования;
- прямое и косвенное препятствование участникам соревнования;
- использование оборудования, не внесенного на территорию без разрешения Организационного комитета;
- использование иных программных средств, кроме программы AutoCAD, при выполнении заданий;
- употребление либо пронос на территорию соревнования алкогольных напитков, наркотических средств и психотропных веществ;
- пронос различных животных на территорию соревнования;
- курение в зданиях и других запрещенных местах;
- любые действия или бездействие, создающие угрозу для участников и зрителей соревнования;
- вход в служебные зоны без разрешения администрации.

7.2 Участники или посетители, нарушившие данные правила, подлежат дисквалификации (отстранению) и удалению с территории.

8. БЕЗОПАСНОСТЬ И ПОРЯДОК

8.1 В ходе Соревнования необходимо строго соблюдать правила безопасности.

8.2 Участники и зрители обязаны выполнять указания Организационного комитета на территории проведения соревнования.

8.3 Организационный комитет осуществляет контроль за соблюдением мер безопасности.

8.4 Все участники и посетители обязаны:

- соблюдать спокойствие и порядок;
- выполнять законные указания администрации;
- бережно использовать сооружения и оборудование;
- вести себя ответственно, не создавая угрозы для других;
- не оставлять малолетних детей без присмотра.

9. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

9.1 Специальные правила и регламенты Соревнования публикуются через официальный сайт.

9.2 Организационный комитет вправе вносить изменения в регламенты соревнования.

9.3 В случаях, не предусмотренных настоящим Положением, приоритетным считается решение Организационного комитета.

10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

10.1 Все участники обязаны по требованию организаторов и уполномоченных сотрудников службы безопасности представить дополнительные документы и сведения, необходимые для проведения Соревнования и обеспечения безопасности.

10.2 В ходе Соревнования участники должны иметь при себе информационный бейдж, предоставленный организаторами.

10.3 Участник несет персональную ответственность за техническую исправность своего компьютера и корректную работу программного обеспечения.

11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

11.1 Победители Соревнования определяются в установленном порядке по каждому направлению соревнования.

11.2 В каждом направлении устанавливаются три призовых места. Победители конкурса, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и памятным подарками.

11.3 За специальные номинации или отдельно отмеченные разработки спонсорами могут быть вручены памятные подарки.

11.4 Всем участникам и их руководителям организаторами вручаются сертификаты за участие.

11.5 Организационный комитет вправе расширить перечень призов соревнования или специальных наград.

«3D MODELLASH» РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ

- Участники соревнуются в формате 1x1 (индивидуально на парной основе).
- На каждом этапе участникам предоставляется одинаковое техническое задание.
- Победителем считается участник, который выполнит задание наиболее быстро и качественно в установленное время.
- Каждый участник должен уметь самостоятельно пользоваться программой AutoCAD.
- В ходе Соревнования запрещается внешняя помощь (интернет, телефон, помощь других лиц).
- Используется только разрешенная версия программы AutoCAD.
- Использование заранее подготовленных файлов запрещено.
- Каждой паре предоставляется один чертеж 3D механической детали.
- Перед началом задания предоставляется 2 минуты для ознакомления с условием.

- Время выполнения: 5 минут.
- По истечении времени работа автоматически останавливается.
- Работа сдается в формате DWG.

Критерии оценки (100 баллов)

Критерий — Балл

Геометрическая точность — 40 баллов

Правильность размеров — 20 баллов

Полнота модели — 20 баллов

Скорость выполнения — 20 баллов

*Если баллы двух участников равны, преимущество имеет участник, завершивший работу быстрее.

Запрещенные действия:

- Использование Интернета
- Использование готовых блоков или шаблонов
- Консультация с другим участником
- Неподчинение предупреждению судьи
- При выявлении нарушения участник дисквалифицируется.

Определение победителя

- Победитель каждого поединка 1x1 проходит в следующий этап.
- В финальном этапе участник, набравший наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом.
- Решение жюри является окончательным.

**Настоящее Положение и регламент могут быть изменены не позднее чем за 30 дней до начала Соревнования. В свою очередь обновленное Положение предоставляется всем зарегистрированным участникам.*